



LABORATORIO DI ROBOTICA

A.S. 2015/2016

Sono stati raggiunti i seguenti risultati:

1. interazione con i robot educativi Blue-Bot;
2. interazione con il kit LEGO WEDO 2.0;
3. apprendimento di concetti di cinematica per la trasmissione del moto: l'ingranaggio, la cinghia di trasmissione e la biella-manovella;
4. creazione di algoritmi premendo i pulsanti dei robot per farli spostare nello spazio reale;
5. realizzazione di algoritmi utilizzando un'app installata sui tablet e la connessione Bluetooth per far muovere i robot nello spazio reale;
6. interpretazione di algoritmi per conoscere i percorsi dei robot sulle mappe virtuali presenti nell'app installata sui tablet;
7. creazione di algoritmi per realizzare storie digitali nello spazio virtuale utilizzando Scratch Junior;
8. traduzione di espressioni verbali in algoritmi per compiere missioni utilizzando Scratch Junior.

Tutti gli alunni hanno sviluppato competenze digitali attraverso un percorso ludico-didattico basato su innovativi strumenti didattici, su lavori di gruppo e su attività logico-creative.





